



Irish Stew

Chorégraphe : Lois Lightfoot

Description : line dance, 4 murs, 32 temps, niveau débutant

Musique : Whisky in the jar by Irish folk, [108 bpm]
Irish Stew by Sham Rock [The Album]
Days Go By by Keith Urban [132 bpm / Be Here]
Sold by John Michael Montgomery [120 bpm]

Départ : Sur le morceau "Whisky in the jar", démarrer la danse sur les paroles, 16 temps après l'introduction.

1 à 8 : SIDE SWITCHES, CLAP TWICE, HEEL SWITCHES FORWARD, CLAP TWICE.

1& 2& Pointer D à droite, Poser D à coté de G, Pointer G à gauche, Poser G à coté de D

3&4 Pointer D devant, taper 2 fois dans les mains

5& 6& Toucher talon D devant, Poser D à coter de G, Toucher talon G devant, Poser G à coté de D

7&8 Toucher talon D devant, taper 2 fois dans les mains

9 à 16 : SHUFFLE FORWARD, ROCK RECOVER, COASTER STEP, TURN ½

1&2 Pas chassées avant DGD, (Avancer D, poser G à coté de D, Avancer D)

3-4 Rock step avant G, (Poser G devant, Revenir sur D)

5&6 Coaster step (Reculer G, Poser D à coté de G, Avancer G)

7-8 Avancer D, Faire 1/2T à G (poids sur G)

17 à 24 : RIGHT CROSS ROCK, CHASSE SIDE, LEFT CROSS ROCK CHASSE SIDE

1-2 Rock step croisé (Croiser D devant G, revenir sur G)

3&4 Pas chassées à D sur DGD (Poser D à droite, Poser G à coté de D, Poser D à droite)

5-6 Rock step croisé (Croiser G devant D, revenir sur D)

7&8 Pas chassées à G sur GDG (Poser G à gauche, Poser D à coté de G, Poser G à gauche)

25 à 32 : TOE TOUCHES, SAILORS SHUFFLE, TOE TOUCHES, SAILORS TURN ¼ LEFT

1-2 Pointer D devant, Pointer D à droite

3&4 Sailors step, (Croiser D derrière G, Poser G à gauche, Poser D à droite)

5-6 Pointer G devant, Pointer G à gauche

7&8 Sailors ¼ tour G (Croiser G derrière D avec ¼ T à G, Poser D à droite, Poser G à gauche)

Convention : PD = pied droit, PG = Pied gauche, G = gauche, D = droit

Source : <http://www.kickit.to/ld/> ; http://www.kicknclap.com/danse.danse.danse_feuillesdepas_desfeuilles_desfeuilles....htm

Traduit et préparé par Cécile Haillot pour le cours Débutant de Dancin'cowboy, janvier 2008